

Pointer² for Windows

Průvodce instalací a první kroky

Instalace Pointeru

Poté, co jste zkontrolovali, že Váš počítač splňuje systémové požadavky, můžete začít instalovat Pointer.

Upozornění pro uživatele Vision 6: nejdříve instalujte Vision, poté Pointer. Pointer se instaluje pouze na učitelském PC.

1. Přihlaste se jako administrátor.
2. Ukončete všechny programy.
3. Vypněte antivirové ochrany a jakékoli další programy a utility, které by mohly blokovat zápis při instalaci nového software.
4. Spustěte instalační program Pointeru.
 - Podle toho, zda instalujete z CD, nebo jste si program stáhli z internetu, najdete instalační program Setup. Např. **PointerCS2.1.exe**
5. Klikněte na **Další** k započetí instalace.
6. Přečtěte si a odsouhlaste licenční ujednání.
7. Průvodce Vás provede instalačním procesem. Sledujte instrukce na obrazovce.
8. Poté, co dokončíte instalaci, restartujte počítač a opět aktivujte antivirové ochrany a další ochranné utility.

Systémové požadavky:

Než začnete instalovat, přesvědčte se, že Vaše počítače splňují následující požadavky. Rovněž musíte mít platné instalační kód k aktivaci Pointeru. (Můžete nainstalovat zkušební 30-ti denní verzi bez instalačního kódu).

OPERAČNÍ SYSTÉM

Windows 98/ME/NT4/2000 Professional/XP Professional/Vista:

PROCESOR

486/66 MHz nebo vyšší

Technická podpora

Pokud potřebujete dodatečnou podporu, přečtěte si Help program Pointer, projděte si sekci Podpora či KnowledgeBase na webových stránkách výrobce nebo jeho zástupce v příslušné zemi a až poté využijte dalšího kontaktu.

Mějte na paměti, že řešení Vašeho technického problému začíná vyplněním formuláře a následným zasláním elektronické žádosti o podporu na kontaktní e-mail.

Práce s Pointerem

Používejte Pointer k anotaci textu nebo grafických objektů v průběhu výuky. Pokud prezentujete před třídou, můžete použít více než 20 anotačních nástrojů jako šipky, zvýrazňovače nebo ohraničení. Také můžete důležité detaily zvětšit nástrojem Lupa. Výborný je nástroj Reflektor, jímž osvítlíte určitý objekt, přičemž se současně ztmaví ostatní plocha. Doufejme, že se poté rozsvítí i Vaším studentům.

Nástrojové lišty Pointeru

Nástrojové lišty Pointeru jsou k dispozici v jediném okně nebo v jediném rozbalovacím menu a jsou rozděleny do tří částí:



Kreslicí nástroje

Šipky a zvýrazňovače, pera, textové popisovače nebo ohraničení. Rovněž tak nástroje na smazání předtím nakreslených objektů.

Prohlížečí nástroje

Chcete-li osvětlit nebo zvětšit část plochy, jste tady správně.

Ostatní nástroje

Nástroj Snap k zachycování snímků obrazovky, předvolby vlastností (Properties), spuštění Helpu.

Poznámky

Pointer je obvykle součástí učitelské instalace Vision na učebně. Můžete jej však mít rovněž nainstalovaný zvlášť, např. na počítači, kde si připravujete výukové materiály. Za tím účelem je třeba pořídit odpovídající množství licencí Pointeru.

Pointer lze spouštět z nástrojové lišty Vision (symbol „tužky“), nebo z lišty úloh Windows (vpravo dole na desktopu—klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte příslušný nástroj).

Pointer a Vision 6 jsou produkty společnosti GenevaLogic AG.
<http://www.genevalogic.com/>

Produktové informace, prodej a technická podpora pro ČR/SR:
<http://www.mastereye.cz/>